

Herausforderung - Grenzen sprengen - Teamerfahrung

Heldenreise

2 Tage und Nächte zwischen Himmel und Hölle

Eine spielerische Expedition zu den verborgenen Kraftquellen des Einzelnen und des Teams

Motivation - Mut zum Risiko - Initiation



Heldenreise

An einem geheimen Kraftort...

...wartet auf Sie und Ihr Team eine einzigartige Erfahrung:

Eine Mischung aus theatralischer Inszenierung, In&Outdoor-Spiel und psychophysischem Extremseminar.

Das archaische Grundmuster der HELDENREISE enthält alle wesentlichen Bestandteile persönlicher Entwicklung und des zwischenmenschlichen Miteinander – aufgefüllt mit Ihren individuellen Themen:
Keine HELDENREISE ist wie die andere.

In mehreren phantasievoll gestalteten Erlebnisräumen, in naturverbundenem Ambiente, sind Sie auf dieser REISE abwechselnd Akteur und staunender Zuschauer.

Zutaten:

Motive aus Märchen und Mythen, Rollenspiel, Musik, überraschende Inszenierungseffekte, Show-Elemente, Feuer und Trommeln – und nicht zuletzt jede Menge Spaß, Humor und Euphorie.

T.E.A.M.= „Toll, Ein Anderer Macht's“? – nicht mehr nach dieser Erfahrung!

Unser Kraftort...



...liegt ca 60km von München entfernt und ist umgeben von Wald.
Internet und moderne Technologie werden auf dieser Reise nicht benötigt.
**Anderswo vergehen zwei Tage, aber hier bewegen wir uns
durch Innen- und Außenräume jenseits der Zeit.**

Ursprung und Bedeutung der HELDENREISE:



Der Anthropologe Joseph Campbell („The Hero with a Thousand Faces“) destillierte aus dem Vergleich von Urmythen und Erzählungen aller Kulturen die zentralen Triebkräfte menschlicher Erfahrung.

Das Grundmuster der HELDENREISE liegt heute allen A-Produktionen in Hollywood zugrunde: Für ein emotional transformierendes Erlebnis braucht es eben genau diese von Campbell definierten Stationen.

Die Reise beginnt...

...bei einem kräftigen Mahl in gemütlicher Atmosphäre.
Hier kann die Spannung des Alltags abfallen.

Wir finden uns in der Stille ein und inszenieren das HELDEN-ANFANGSRITUAL.

Der Ankunftsabend
ist dem spielerischen gegenseitigen Kennenlernen gewidmet
- und der Reiseplanung:

Was ist meine individuelle Herausforderung,
mein höchstes Ziel?

STATUS QUO

Diese zentralen Themen,
mit denen die HELDEN am frühen Morgen
die eigentliche Reise antreten,
werden durch ein kurzweiliges Fragespiel
hervorgekitzelt.

Tag 1, Vormittag: In der magischen Atmosphäre der unterschiedlichen ERLEBNISRÄUME begegnet in spannenden Rollenspielen jeder HELD der individuellen Simulation seiner persönlichen größten Hürde.

Herausforderung...

...bedeutet für jeden etwas Anderes.

Aus den individuellen am Vorabend definierten (Gruppen- und Einzel-)Themen werden dramatisch überhöhte Grund-situationen entwickelt.

Diese entstammen nicht dem Alltag, sondern dem Fundus transpersonaler und transkultureller Archetypen (König, Krieger, Hexe, Heilige, etc.).

Ängste, Tabus, verdrängte Problemthemen können von den HELDEN auf diese Weise vorbehaltlos ausagiert werden.

Im rotierenden Verfahren wird jeder Teilnehmer abwechselnd zum Gestalter und Rezipienten dieser anspruchsvollen und dennoch heiteren Erfahrung.

Tag 1: Nachmittag

Im systematisch geführten Gruppenbrainstorming entsteht das individuelle Design einer schier unlösbaren AUFGABE für jeden einzelnen HELDEN. Diese wird auf einen jeweils von der Gruppe gestalteten Parcours durch das Gelände umgesetzt.

Überschreiten der Schwelle

Jeder HELD hat FREUNDE / HELFER / MENTOREN zur Seite - und muss sich gegen mächtige FEINDE / WIDERSACHER / ANTAGONISTEN behaupten, die auf einfallsreiche Weise sein Ziel streitig machen werden.

Hier kommt jeder HELD an seine Grenzen...

NACHTWELT

In der Grenzerfahrung begegnet jeder HELD seinen höchstpersönlichen DÄMONEN: Schwächen, Ängste, negative Selbstbilder. Doch der Körper und das kreative Unterbewusstsein kennen Lösungen, die dem Intellekt normalerweise verborgen sind. Diese kreativen Ressourcen werden über Atem, Bewegung und geführte Trancen angezapft. Verbündete sind dabei FEUER und TROMMELN. Eine zeitlos lange Nacht an der Grenze zwischen Traum und Wirklichkeit.

Im Morgengrauen ist das individuelle „HEILMITTEL“ zur Lösung der UNLÖSBAREN AUFGABE gefunden.

INITIATION

Tag 2: Transfer in die Wirklichkeit

Nach Ausschlafen und Kraftfrühstück: MORGENRUNDE.

Nach der REISE durch die Mythenwelt und die verborgenen inneren Kräfte geht es heute darum, Herausforderung, Schwelle, Freunde, Feinde, HEILMITTEL des Alltags zu identifizieren...

...um nach einem feierlichen Abschied mit neuen Kräften durchzustarten!

In kleinen Gruppen werden individuellen Strategien erarbeitet und eine gegenseitige Coaching-Struktur etabliert, um die ERNEUERUNG im Alltag langfristig zu sichern.

Die Rückkehr

Der Reiseleiter:



Michael Seyfried arbeitet seit über 20 Jahren als Schauspieler, Regisseur und Autor bei Bühne, Film und Fernsehen. Als Trainer für Körpersprache und kreative Prozesse berät er u.a. Microsoft, BMW und viele weitere Unternehmen.

www.michael-sevfried.com

Termine:

Unter www.michael-seyfried.com oder auf individuelle Anfrage

Teilnehmeranzahl:

6-20

Teilnahmepreis:

1.150€ incl. Unterkunft / Verpflegung
Komplettangebote und Gruppenrabatte auf Anfrage

Im Angebot enthalten:

DVD mit Videodokumentation

Anmeldung / Information:

Tel. 089-281604

oder

info@michael-seyfried.com